

# Laboratorio Multimediale

## Lezione n. 2, sezione B

Corso di Laurea in Matematica, a.a. 2005-2006

24 ottobre 2005

### Compito odierno

1. Chi non l'avesse già fatto la lezione scorsa, deve cambiare la propria password.
2. Ogni studente deve segnalare la propria presenza dalle pagine del Laboratorio Multimediale.
3. Creare una directory chiamata `lezione2` nella propria *home directory*. Tutti i files che vi si chiede di creare nei punti seguenti, andranno messi in questa nuova directory. Comandi utili: `mkdir`, `cd`, `ls`.
4. Determinare il nome completo della propria *home directory*, ed esplorare le directory precedenti nella gerarchia. Creare un file chiamato `compagni.txt` contenente l'elenco degli *username* di tutti gli studenti del secondo anno (immatricolati nel 2004). Se possibile, mettere gli *username* in ordine alfabetico secondo il cognome. Comandi utili: `pwd`, `ls`, `cd`, `sort`, `cut`, `paste`, *redirezione dell'output*.
5. Ricopiare il testo riportato nell'Appendice in un file chiamato `testo.txt`. Fare una copia del file appena creato, per non rischiare di perderlo nelle operazioni seguenti. Comandi utili: `emacs`.
6. Creare il file `tistu.txt` in cui il testo del file `testo.txt` viene modificato come segue: ad ogni occorrenza della lettera `a` sostituire la lettera `e`, alla lettera `e` sostituire la lettera `i`, alla `i` la `o`, alla `o` la `u` e alla `u` la `a`. Comandi utili: `tr`; comandi di emacs: `M-x replace-string`.
7. Tramite la pagina web delle presenze, inviare i files: `compagni.txt`, `testo.txt` e `tistu.txt`.

## Comandi della shell

`exit` chiude la shell.

`ls` elenca i files della directory corrente.

`ls -al` elenca i files (anche i files nascosti) dando maggiori dettagli sulle dimensioni e i permessi.

`ls -1` elenca i files su una unica colonna.

`pwd` visualizza il nome della directory corrente (*print working directory*).

`cd dir` entra nella directory specificata (cambiando la directory corrente).

`cd ..` torna alla directory contenente la directory corrente.

`mkdir nome_dir` Crea una sottodirectory nella directory corrente.

`cp origine destinazione` fa una copia del file *origine* con il nome *destinazione*. Se *destinazione* è una directory, copia il file nella directory.

`mv origine destinazione` sposta il file. Si utilizza come il comando `cp`, ma il file di partenza viene cancellato. In particolare può essere utilizzato per cambiare nome ad un file.

`rm file` cancella il file specificato.

`rmdir directory` cancella la directory specificata (ma solo se è vuota).

`scp origine destinazione` copia i files come `cp` ma permette la copia da un computer ad un altro. I files possono essere infatti specificati nella forma `username@hostname:filename`.

`file nomefile` dà informazioni sul possibile tipo del file specificato (se è un file di testo, un file  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ , un'immagine, un file compresso o altro...)

`less nomefile` visualizza il file sullo schermo, una pagina alla volta. Per terminare bisogna premere il tasto `q`. Per passare alle pagine precedente o successiva premere i tasti `PgUp` e `PgDown`. Per cercare una parola nel testo premere il tasto `/`, scrivere la parola da cercare e premere `Enter`.

`man comando` visualizza il manuale del comando specificato. Si utilizzano gli stessi tasti del comando `less` per visualizzare il testo. Si può anche utilizzare la forma `man -k parola` che elenca tutti i comandi che contengono la *parola* nella loro descrizione.

`echo frase` scrive su schermo la frase specificata.

`cat elenco_files` scrive sullo schermo i files specificati, uno di seguito all'altro.

`sort nomefile` scrive il file specificato elencando le righe in ordine alfabetico.

`tr ...` serve per modificare i caratteri in input. Si veda il manuale `man tr`.

**grep** ... serve a selezionare le righe in input che contengono una determinata parola (si veda il manuale).

**cut** ... serve a selezionare alcune colonne dell'input (si veda manuale).

**paste** ... svolge l'operazione inversa di **cut** (si veda manuale).

## Come comporre tra loro i comandi della shell

I comandi della shell possono essere combinati tra loro per svolgere compiti più complessi. Molti comandi funzionano come dei *filtri*, prendono un *input*, lo modificano, e ritornano un *output*. Normalmente questi comandi prendono l'input dalla tastiera e mandano l'output al terminale. È però possibile *redirigere* l'input e l'output su file oppure concatenare l'output di un comando con l'input del successivo:

**redirezione output:** con la sintassi *comando* > *file* si manda l'output del comando sul file specificato.

**redirezione input:** con la sintassi *comando* < *file* si esegue il comando con l'input preso dal file specificato.

**pipe:** con la sintassi *comando* | *comando* l'output del primo comando viene preso come input dal secondo.

Esempi. Il comando `date > data.txt` scrive nel file `data.txt` la data odierna. Il comando `sort file1 > file2` ordina il file `file1` e mette il risultato in `file2`. Il comando `echo ciao | tr o u` scrive `ciau` sullo schermo.

## Come gestire più comandi contemporaneamente

È possibile mantenere in esecuzione più comandi contemporaneamente. Per lasciare un comando in esecuzione in *background* bisogna far seguire al comando il carattere `&`. In genere ogni comando che apre una finestra (come `mozilla`, `emacs`...) conviene eseguirlo in *background*, in modo che la *shell* rimanga utilizzabile in contemporanea per eseguire altri comandi. Il comando `jobs` elenca i programmi in *background*. Se un programma è in esecuzione in *foreground* (non in *background*), può essere interrotto premendo i tasti `Ctrl` `c`. Premendo i tasti `Ctrl` `z`, il comando viene sospeso (*suspended*). Con il comando `bg` il comando viene riavviato in *background*, con il comando `fg` il comando viene riavviato in *foreground*.

## Come gestire i permessi dei files

In un sistema operativo Unix, ad ogni file vengono associati dei *permessi* che indicano chi può leggere o scrivere il file. I file personali di un utente sono generalmente modificabili solo dall'utente stesso. Può essere però utile rendere accessibili in lettura i propri files. Usualmente i permessi si visualizzano con `ls -l` e si cambiano con `chmod`. Il sistema utilizzato al Dipartimento di Matematica, invece, è più complesso. La gestione dei permessi dei files avviene tramite il comando `fs`.

`fs help` dà un elenco di tutti i comandi `fs`.

`fs la directory` per ottenere i permessi della directory specificata.

`fs setacl -dir directory -acl permessi` cambia i permessi della directory specificata. Ad esempio i permessi `system:anyuser rl` permettono la lettura dei files a tutti gli utenti.

## L'editor di testi emacs

Emacs è un editor di testi programmabile. Per avviarlo dare il comando `emacs` (scrivere `emacs &` se si è in modalità grafica). Si può anche dare il comando `emacs nomefile` per avviare `emacs` e aprire immediatamente il file specificato.

I comandi che possono essere utilizzati all'interno di `emacs` utilizzano generalmente una sequenza di caratteri speciale. Si indicherà con `C-x` la sequenza `Ctrl x`. Con `M-x` si intende invece la sequenza `Esc x` (il tasto `Esc` non va premuto prima, e non in contemporanea col tasto `x`).

Un elenco dettagliato dei comandi di `emacs` può essere trovato nel file `EmacsDoc`, reperibile nelle pagine del corso, alla voce `materiale`. Se si sbaglia a digitare un comando, premere `C-g` per annullare.

**comandi di base** `C-x C-c` termina emacs. Se il file aperto non è stato salvato chiede se si intende salvarlo.

`C-x C-f` richiede l'apertura di un nuovo file nella finestra corrente.

`C-x C-s` salva le modifiche apportate al file corrente.

`C-x C-w` chiede il nome del file in cui salvare il testo.

`C-x C-i` inserisce nel testo il contenuto di un file.

**selezione e copia del testo** Molti comandi agiscono su una regione di testo. La regione viene delimitata dalla posizione del *mark* e quella del cursore.

`C-spazio` mette il *mark* nella posizione corrente del cursore.

`C-w` taglia la regione tra il *mark* e il cursore.

`M-w` copia la regione.

`C-y` incolla il testo tagliato o copiato in precedenza.

`C-k` taglia il testo dalla posizione corrente fino alla fine della riga.

`C-x r k` taglia il rettangolo delimitato dal *mark* e dal cursore.

`C-x r y` incolla il rettangolo tagliato in precedenza.

**altri comandi** `C-s` cerca una parola nel testo.

`M-x replace-string` cerca tutte le occorrenze di una parola e le rimpiazza con un'altra parola specificata.

`M-x query-replace-string` come `replace-string` ma chiede conferma per ogni sostituzione.

`M-x sort-lines` mette in ordine alfabetico le righe del testo.

## Appendice

Carl Friedrich Gauss nacque come figlio unico da genitori non istruiti. Fin dagli inizi impressionò i suoi insegnanti per le sue capacità.

Un aneddoto, forse vero forse verosimile, racconta che l'insegnante per mettere a tacere l'allievo gli ordinò di fare la somma di tutti i numeri da 1 a 100. Poco dopo, sorprendendo tutti, il giovanissimo Carl diede la risposta esatta, essendosi accorto che sommando i numeri tra di loro opposti si ottiene sempre la stessa somma:  $1+100=101$ ,  $2+99=101$ ,  $3+98=101$ , ecc.

Grazie ad una borsa di studio può continuare andare al ginnasio dove riscopre da solo importanti teoremi di matematica. Sfonda nel 1796 quando descrisse tutti i poligoni regolari che potevano essere costruiti completamente usando solo riga e compasso, problema risalente al tempo degli antichi greci. Gauss era talmente affascinato da questo risultato da chiedere di incidere un poligono regolare con 17 lati sulla propria lapide.

È stato il primo a provare il teorema fondamentale dell'algebra. Effettivamente produsse negli anni quattro diverse dimostrazioni, chiarendo il concetto di numero complesso strada facendo. Con il libro *Disquisitiones arithmeticae* (1801) diede un notevole contributo alla teoria dei numeri, presentando un modo chiaro l'aritmetica modulare e la prima dimostrazione della legge del reciproco dei quadrati.

Contemporaneamente Gauss scoprì nel 1794 (ma pubblicò solo nel 1809) il metodo dei minimi quadrati usato tutt'ora in tutte le scienze per ridurre l'impatto degli errori di misurazione. Grazie a tale metodo riuscì a predire la posizione dell'asteroide Ceres.

Nel 1818 Gauss cominciò una rilevazione geodesica su grande scala dello stato di Hannover (Germania) che lo porterà allo sviluppo della distribuzione Gaussiana usata per descrivere la misura degli errori. Dalla stessa ricerca nasce l'interesse per la geometria differenziale e il teorema egregium che stabilisce importanti proprietà nella nozione di curvatura.