

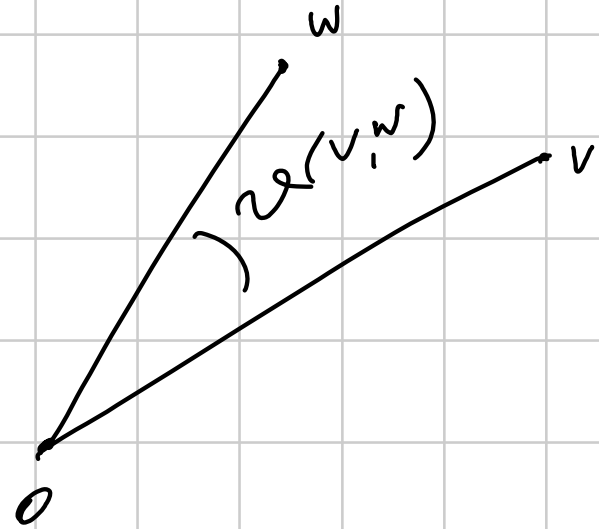
Geometrie 6/3/15

\vec{V} sp. rett. reale con $\langle \cdot, \cdot \rangle$ prod. scalare.

- $\|v\| = \sqrt{\langle v, v \rangle}$
- $d(v, w) = \|v - w\|$

$$\cos(\vartheta(v, w)) = \frac{\langle v, w \rangle}{\|v\| \cdot \|w\|}$$

($v, w \neq 0$) -



• Definiamo v, w
ortogonali se $\langle v | w \rangle = 0$
(he senso, ed è vero,
anche se v o w sono 0)



Prop: Se v_1, \dots, v_m sono vettori ortogonali
tra loro ($\langle v_i | v_j \rangle = 0$ per $i \neq j$)
e non nulli allora sono lin. indep.

(Oss: senza ipotesi "ortogonali" la verifica di
"lin. indep." richiede le soluz. di sistemi $m \times m$)

Dim: Dobbiamo provare che se

$$\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_m v_m = 0$$

allora $\alpha_1 = \dots = \alpha_m = 0$.

Infatti:

$$\langle \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_m v_m | v_j \rangle = \sum_{i=1}^m \alpha_i \langle v_i | v_j \rangle$$

$$\parallel$$
$$\langle 0 | v_j \rangle$$

$$\parallel$$
$$0$$

tutti addendi nulli
tranne che per $i=j$

$$\parallel$$
$$\alpha_j \underbrace{\|v_j\|^2}_{\neq 0}$$

$$\Rightarrow \alpha_j = 0.$$



Es: $\begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 10 \\ 23 \end{pmatrix}$

sono ortop. tra loro in \mathbb{R}^3 con $\langle \cdot | \cdot \rangle_{\mathbb{R}^3}$
e non nulli \Rightarrow lin. indep.

Def: un vettore v si dice unitario se $\|v\|=1$.

Un sistema di vettori v_1, \dots, v_n si dice ortonormale se v_1, \dots, v_n sono ortop. tra loro e unitari, cioè: $\langle v_i | v_j \rangle = \delta_{ij}$.

Consideriamo per V basi ortogonali e
basi ortonormali.

Prop: Se v_1, \dots, v_m è una base ortogonale di V
allora $\forall v \in V$

$$v = \sum_{j=1}^m \frac{\langle v, v_j \rangle}{\|v_j\|^2} \cdot v_j$$

Oss: 1) Senza l'ipotesi "ortogonale" il
calcolo delle coordinate richiede sistemi $m \times m$

2) Le coordinate di v lungo v_j rispetto alle base ortop. (v_1, \dots, v_m) dipende solo da v_j , non da tutta la base.

Esempio: 1) $B = \left(\begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 10 \\ 23 \end{pmatrix} \right)$

è base ortogonale di \mathbb{R}^3 rispetto a $\langle \cdot | \cdot \rangle_{\mathbb{R}^3}$.

$$\left[\begin{pmatrix} 7 \\ -3 \\ 4 \end{pmatrix} \right]_B$$

se ignoriamo il fatto che sono ortop...

Risolvo $\begin{cases} 3\alpha + 4\beta - \gamma = 7 \end{cases}$

$$\hookrightarrow = \begin{pmatrix} 31/14 \\ 5/45 = 1/9 \\ 75/(1+100+23^2) \end{pmatrix}$$

$$2) \mathcal{B}' = \left(\begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 6 \\ 5 \\ -8 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 11 \\ 30 \\ 27 \end{pmatrix} \right) \bar{e} \text{ orthog}$$

$$\left[\begin{pmatrix} 7 \\ -3 \\ 4 \end{pmatrix} \right]_{\mathcal{B}'}$$
$$= \begin{pmatrix} 31/14 \\ * \\ * \end{pmatrix}$$

Dimo (Prop): devo vedere che se v_1, \dots, v_m è
base ortop. di V allora

$$v = \sum_{j=1}^m \frac{\langle v | v_j \rangle}{\|v_j\|^2} \cdot v_j$$

Provo prima che: se $w \in V$ e $\langle w | v_i \rangle = 0 \ \forall i$
allora $w = 0$.

Infatti, poiché v_1, \dots, v_m è base di V , ho

$$w = \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_m v_m \quad \text{per opportuni } \alpha_1, \dots, \alpha_m.$$

Ora

$$0 = \langle w | v_i \rangle = \langle \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_m v_m | v_i \rangle = \alpha_i \cdot \underbrace{\|v_i\|^2}_{\neq 0}$$

$$\implies \alpha_i = 0 \quad \forall i \quad \implies w = 0$$

Sapendo ciò, pongo

$$w = v - \sum_{j=1}^m \frac{\langle v | v_j \rangle}{\|v_j\|^2} \cdot v_j$$

e devo vedere che $w=0$, dunque mi baste vedere che $\langle w | v_i \rangle = 0 \quad \forall i$. Infatti:

$$\langle w | v_i \rangle = \left\langle v - \sum_{j=1}^m \frac{\langle v | v_j \rangle}{\|v_j\|^2} v_j \middle| v_i \right\rangle =$$

$$= \langle v | v_i \rangle - \sum_{j=1}^n \frac{\langle v | v_j \rangle}{\|v_j\|^2} \cdot \langle v_j | v_i \rangle$$

vale 0 per $j \neq i$

vale $\|v_i\|^2$ per $j=i$

$$= \langle v | v_i \rangle - \frac{\langle v | v_i \rangle}{\|v_i\|^2} \cdot \|v_i\|^2 = 0 \quad \square$$

Q: Come costruire basi ortogonali?

A: Procedimento di ortonormalizzazione di

Gram-Schmidt :

Prop: data v_1, \dots, v_m base di V il seguente procedimento fornisce una base w_1, \dots, w_m ortonormale di V :

$$w_1 = \frac{v_1}{\|v_1\|}$$

$$\tilde{w}_2 = v_2 - \langle v_2 | w_1 \rangle w_1, \quad w_2 = \frac{\tilde{w}_2}{\|\tilde{w}_2\|}$$

$$\tilde{w}_3 = v_3 - \langle v_3 | w_1 \rangle \cdot w_1 - \langle v_3 | w_2 \rangle \cdot w_2$$

$$w_3 = \frac{\tilde{w}_3}{\|\tilde{w}_3\|}$$

...

$$\tilde{w}_{k+1} = v_{k+1} - \sum_{j=1}^k \langle v_{k+1} | w_j \rangle \cdot w_j, \quad w_{k+1} = \frac{\tilde{w}_{k+1}}{\|\tilde{w}_{k+1}\|}$$

Attenzione: devo anche verificare che la procedura si può condurre fino in fondo, cioè che non si divide mai per 0.

$$\underline{ES} : \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$v_1 \qquad v_2 \qquad v_3$

$$w_1 = \frac{v_1}{\|v_1\|} = \frac{1}{\sqrt{14}} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \tilde{w}_2 &= v_2 - \langle v_2 | w_1 \rangle \cdot w_1 = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} - \left\langle \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \middle| \frac{1}{\sqrt{14}} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle \cdot \frac{1}{\sqrt{14}} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{\langle \begin{pmatrix} 4 \\ ? \end{pmatrix} | \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} \rangle}{14} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$= \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{13}{14} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{14} \begin{pmatrix} 30 \\ -11 \\ 27 \end{pmatrix}$$

$$w_2 = \frac{\frac{1}{14} \begin{pmatrix} 30 \\ -11 \\ 27 \end{pmatrix}}{\left\| \frac{1}{14} \begin{pmatrix} 30 \\ -11 \\ 27 \end{pmatrix} \right\|} = \frac{1}{\sqrt{900 + 121 + 729}} \begin{pmatrix} 30 \\ -11 \\ 27 \end{pmatrix}$$

Verifico che $w_2 \perp w_1$ (\perp = "ortogonale")

$$\left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 30 \\ -11 \\ 27 \end{pmatrix} \right\rangle = 60 - 33 - 27 = 0 \quad \text{OK!}$$